#### SŠUPAT_LOGO_COLOR_POSITIVE.png

### 

#### 

#### 

SÚKROMNÁ ŠKOLA UMELECKÉHO PRIEMYSLU ANIMOVANEJ TVORBY

**Vlastenecké námestie 1, 851 01 Bratislava**

### ŠKOLA 3. TISÍCROČIA

**4-ročné denné štúdium s maturitou :**

**8630 M ANIMOVANÁ TVORBA**

**8604 M GRAFICKÝ DIZAJN**

**8606 M FOTOGRAFICKÝ DIZAJN**

**8610 M ODEVNÝ DIZAJN**

**8637 M 01 OBRAZOVÁ A ZVUKOVÁ TVORBA - KAMERA, ZVUK, STRIH**

**VYŠŠIE ODBORNÉ ŠTÚDIUM 3-ročné denné štúdium:**

**8630 Q ANIMOVANÁ TVORBA**

**8636 Q FILMOVÁ A MEDIÁLNA TVORBA**

**8639 Q GRAFIKA VIZUÁLNYCH KOMUNIKÁCII**

**8625Q FOTOGRAFIA**

**8610 Q ODEVNÝ DIZAJN 2-ročné špecializačné štúdium**

**Škola ako prvá na Slovensku začala vyučovať v oblasti animovanej, multimediálnej tvorby, grafického dizajnu a ako prvá začala tvoriť multimediálne učebnice pre potreby stredných škôl a vyučovať SW MOTION CAPTURE**

#### **Cieľom štúdia je naučiť základom:**

#### **výtvarnej tvorby** (kresba, maľba, grafika, modelovanie), **animovanej tvorby** (klasická animácia, počítačová animácia)**, grafického, fotografického, odevného dizajnu a obrazovej a zvukovej tvorby - kamera, zvuk, strih** (filmovej tvorbyod výroby filmu až po autorské práva). **Tvorby multimediálnych programov -** tvorba multimediálnych publikácií a prezentácií internetových interaktívnych stránok – **3dsMAX, MAYA, MOTION CAPTURE + face Motion Capture (program mimiky tváre), Autodesk, Toon Boom, Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, Adobe Indesign, Microsoft Office, Adobe Premiere, Adobe After Effects, V-RAY, MOHO - ANIME PRO... každoročne sa aktualizujú!**

**DEŇ OTVORENÝCH DVERÍ : 5.12.2022**

**Dochádzajúci žiaci si musia sami zabezpečiť ubytovanie v internátoch, Bratislava**

**TALENTOVÉ SKÚŠKY : 2.-3.5. 2023 o 9,00**

**NÁHRADNÝ TERMÍN TALENTOVÝCH SKÚŠOK : 11.-12.5.2023 o 9,00**

**Skúška pozostáva :** kresba zátišia, portrét, voľná téma podľa vybraného študijného odboru, domáce práce

**Štúdium predpokladá :** výtvarné cítenie

**Podmienky prijatia :** úspešné vykonanie talentovej skúšky

Voľná téma : **8630M Animovaná tvorba** – obrázkový príbeh (komiks), zameraný na priestorovú predstavivosť, rozpracovaný do 4 – 6 kresieb

vo vlastnom výtvarnom štýle

**8604M Grafický dizajn** – výtvarné riešenie: plagát s použitím zvieraťa

**8606 M Fotografický dizajn** – titulná strana časopisu – koláž

**8610 M Odevný dizajn** – návrhy šiat alebo kostýmu podľa zadanej témy

**8637 M 01 Obrazová a zvuková tvorba – kamera, zvuk, strih** – obrázkový príbeh (komiks), zameraný na priestorovú predstavivosť,

rozpracovaný do 4 – 6 kresieb vo vlastnom výtvarnom štýle  
**Domáce práce :** kresba, maľba, fotografia, film (CD, USB), min. 20 domácich prác

Účastník talentových skúšok môže získať zo 4 hore uvedených disciplín max. 80 bodov, tzn. 1 disciplína – max. 20 bodov. Na úspešné zloženie talentovej skúšky je potrebné získať minimálne 40 bodov. Pri rovnosti bodov nad 40, rozhoduje 1.účasť vo výtvarných súťažiach, 2.priemery známok vysvedčení z 2 posledných ročníkov ZŠ. Poplatok je 20,-**€,** náhradný termín bez poplatku.

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |

**Školné :**  180,- EUR / mesiac

**Zápisné :**  250,- EUR na celé štúdium

##### Informácie : 02/6241 1668, 0902 901910 [www.uat.sk](http://www.uat.sk) [uat@uat.sk](mailto:uat@uat.sk)

**Prihlášky na adresu : SŠUP animovanej tvorby, Vlastenecké námestie 1, 851 01 Bratislava**

Mgr. Viera Zavarčíková

Zriaďovateľka a GR SŠUPAT